

**Мета заходу:** узагальнити і систематизувати знання і навички учнів з трудового навчання; розвивати логічне мислення, пам'ять; виховувати інтерес до різноманітних видів рукоділля та прикладного мистецтва.

**Оформлення залу:** плакати з зображеннями людей різних професій, приказок про працю.

### **Хід заходу:**

#### **I. Вступ.**

В'язання, вишивання, швейна справа, плетення мережив, макраме, фріволіте... Ці слова навівають думки про домашній затишок та про щось старовинне і романтичне. Чи не так?

Дійсно, ці сухо жіночі заняття - справжні чари, які допомагають прикрасити і себе, і свій дім, надаючи всьому, що оточує вас, неповторної привабливості та краси.

Красивий модний одяг, виготовлений власними руками, дає радість. Потяг до мистецтва виготовлення одягу та предметів побуту рівнозначний захопленню музикою, живописом чи іншим видом творчості, коли людина не професіонал, але володіє багатьма секретами майстерності фахівця.

Як у будь-яких інших видах мистецтва, наукі чи ремеслі, тут необхідні певні знання чи навички. Багатьом з них ви навчились на уроках трудового навчання. То ж пригадаємо деякі з них шляхом гри.

#### **II. Умови гри.**

Відбірковий тур: із залу за правильними відповідями на питання вибираємо 10 чоловік (2 команди по 5 учнів).

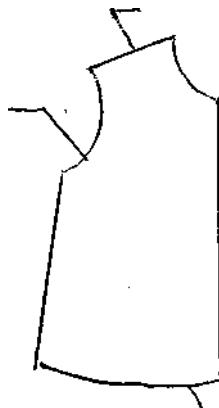
- Питання:
1. жабо - предмет посуду, комір, тварина;
  2. декольте - виріз на жіночій сукні, чоловічі брюки, екзотична страва;
  3. макраме - мистецтво плетіння зі шнура, шляпа, предмет меблів;
  4. фріволіте - мистецтво плетіння мережив, швацький термін, архітектурний стиль;
  5. твід -верхній одяг, тканина, танок;
  6. орігамі - танок, мистецтво складання фігурок з паперу, мистецтво виготовляти композиції з сухих квітів;
  7. тамбур - назва шва, чоловічий журнал, приміщення у вагоні;
  8. бостон - танок, тканина, швацький термін;
  9. аксесуари - речі, які доповнюють модель, шов, журнал;
  10. фурнітура - допоміжні матеріали, які використовують при пошитті виробу; шов, тканина. Гравці по черзі тягнуть жереб (зелену або помаранчеву картку). Так проходить розподіл учнів по командах.

#### **I. Тур „Добери пару”.**

1. Встановити відповідність між назвами орнаментів та назвами їх елементів:  
тваринний орнамент..... комахи, птахи  
геометричний орнамент..... трикутники, ромби

- рослинний орнамент .....виноград, квіти.
2. Встановити відповідність між назвою та умовним позначенням мірок:
- |                       |     |
|-----------------------|-----|
| довжина виробу .....  | Дв  |
| півобхват стегон..... | Сс  |
| ширина спинки .....   | Шс. |
3. Встановити відповідність між назвою та графічним зображенням швів:
- |                                  |  |
|----------------------------------|--|
| упідгин з закритим зрізом.....   |  |
| упідгин з відкритим зрізом ..... |  |
| подвійний.....                   |  |
4. Встановити відповідність між назвою шва та його визначенням:
- |                        |                                    |
|------------------------|------------------------------------|
| копіювальний шов ..... | для перенесення ліній викрійки;    |
| зметувальний шов.....  | для тимчасового з'єднання деталей; |
| петельний шов .....    | запобігає обсипанню країв виробу.  |
5. Встановити відповідність між назвою тканини та її походженням:
- |              |            |
|--------------|------------|
| льон.....    | рослинного |
| вовна .....  | тваринного |
| капрон ..... | хімічного. |

б.Проставити відповідні цифри : 1,2,3. 1-лінія плеча; 2-лінія низу; 3- лінія пройми.



вишивання? (Hi)  
орнаменту. (Так)

## ІІ.Тур,,Так-ні".

1. Чи потрібно зав'язувати вузлик під час
2. Вишивку прасують з вивороту. (Так)
3. Метелик є елементом тваринного
4. Чи правильне твердження, що ножиці передають лезами вперед. (Hi)
5. Вишитий рушник - це оберіг. (Так)
6. Чи можна сантиметрову стрічку під час знімання мірок дуже натягувати? (Hi)
7. Вишивання відноситься до оздоблення готового виробу. (Так)
8. Чи правильне твердження, що якість машинної строчки залежить від правильного натягу ниток? (Так)
9. Вістря голки служить для проколювання тканини. (Так)
10. Напрям нитки основи на рукаві проходить уздовж лінії низу. (Hi)

### Конкурс уболівальників: „Слова-перевертні”

НИТКИ (ИКТИН), ГОЛКА (АКЛОГ), ПРАСКА (СКАПРА), МУЛІНЕ (ЛІНЕМУ), КРЕЙДА (РЕЙДАК), МІРКИ (РІМКИ).

В кінці гри болільники на підтримку своєї улюбленої команди віддають зароблені бали.

Члени команд, порадившись між собою, піднімають вгору картку з правильною відповіддю.

### ІІІ. Тур „Зроби: правильний вибір”.

I. Його використовують для того, щоб не поранити пальці під час шиття:

- a) голку;

#### IV. Тип „Збери вислів”\*

Хто любить трудиться, тому без праці не сидиться.

**V. Тур „Доміно”** : хто швидше і правильніше збере ланцюжок - умовні позначення та назви основних мірок.

**VI. Підсумок гри.** Журі підводить підсумки та нагороджує команди солодкими призами.